

AKC Game Wet Verbetering Poortwachter (WVP), het resultaat

Tijdens het congres van 15 november jl. is de eerste AKC Game gelanceerd. Dat game heeft als titel 'WVP proof' Het game werd als pilot 4 weken open gesteld om te spelen. Dat leverde vele spelers op en het nodige fanatisme om aan de top te staan.



Het is een web-game dat op de telefoon, I-pad en laptop te spelen is. Het spel staat achter de login van de NVvA en spelers loggen in met hun lidnummer en wachtwoord. Daarmee kan meteen de speler naam geüpload worden naar de game en zit ieder in zijn eigen game te spelen.

Blokjes van 5 vragen maken dat je het even snel en kort kan spelen.

Na een blokje van 5 vragen kan je terugblikken op je antwoorden en worden er korte toelichtingen gegeven met achtergrondinformatie en bronvermelding. Het goede antwoord wordt niet prijsgegeven, wel dus de informatie wat de richting van het goede antwoord is. Alle vragen keren random terug. Ook die je al een keer goed beantwoord hebt. In elk blokje van 5 zitten wel steeds ook enkele nieuwe vragen of vragen die die jij nog niet goed beantwoord hebt.

Er kunnen levels, karma's, badges en punten verdiend worden voor zaken als duur van het spelen, doorzettingsvermogen, raadplegen van de achtergrond informatie, tempo van vragen beantwoorden, tijdstip van spelen etc. Je verdient dus niet alleen punten met goede antwoorden, maar met je hele leerhouding en inzet om te leren.

De pilot is afgerond en de game wordt de komende twee maanden verder geperfectioneerd en van extra content voorzien. In februari 2017 gaat de AKC-Game definitief live.

Namens de Werkgroep AKC-Game

Tjeerd Hulsman en Wilko Rietveldt